

Proyecto Agrega: Fuente de contenidos educativos de calidad



María Dolores Gonzalo Tomey
Coordinadora de Gerencia de Educación
Red.es

Madrid, 8 de octubre de 2009

- 1. ¿Qué es red.es?**
2. El Proyecto Agrega
 1. La Plataforma
 2. Los Contenidos
 3. Materiales de capacitación



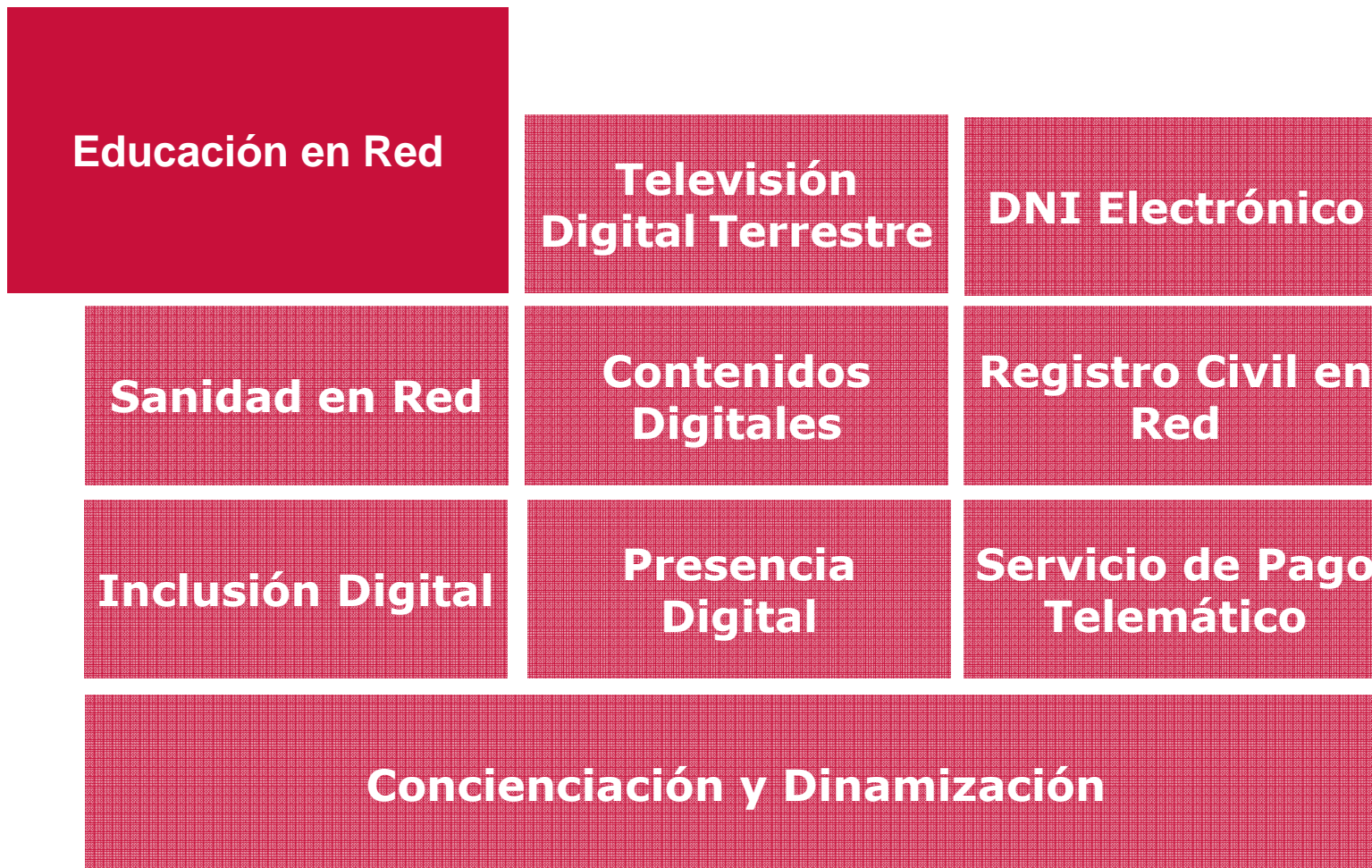
SETSI: Secretaría de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información
 SGRII: Subdirección General Organismos Internacionales de Telecomunicaciones y Sociedad de la Información
 DGTTI: Dirección General de Telecomunicaciones y Tecnologías de la Información
 DGDSI: Dirección General para el Desarrollo de la Sociedad de la Información

(*) Participamos en la fundación CTIC, que alberga la Oficina Española de W3C



red.es encargada de impulsar el desarrollo de la Sociedad de la Información en España de acuerdo al **Plan Avanza**

Impulsamos la Sociedad en Red



red.es en Educación

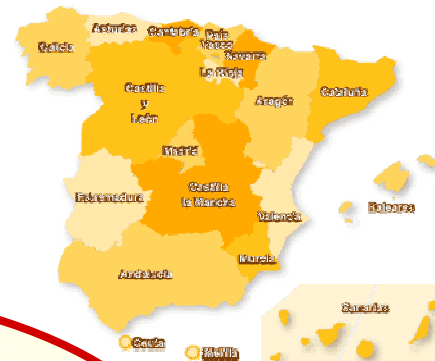


red.es en educación



7.000.000 estudiantes no-universitarios
500.000 docentes no-universitarios
20.000 centros públicos y concertados

Comunidades Autónomas



50 universidades publicas
70.000 profesores universitarios
1.400.000 estudiantes universitarios

Red.es, **nexo de unión** entre las administraciones para **lanzar, fortalecer y complementar** las acciones para **promover las TIC en Educación**

Programa Internet en el Aula

Proyectores
Portátiles
PCs...

Equipamiento para el aula y mantenimiento



Pizarras digitales interactivas

1

Aplicaciones y Contenidos Digitales



Agrega + Contenidos

Dinamización



5

Líneas de acción

2

Congresos, Ponencias, ...

Evaluación y monitorización



Informes...

4

3

Material de formación



+Enseña

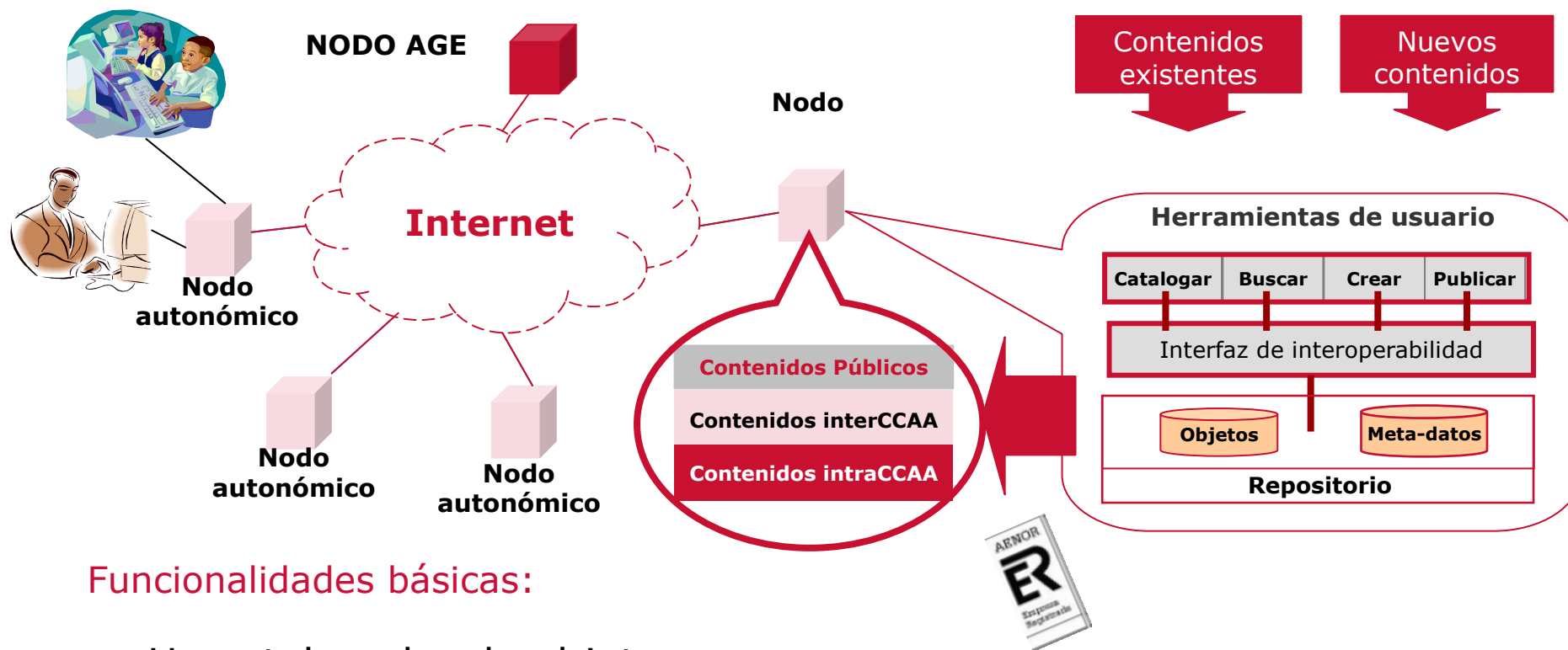
1. ¿Qué es red.es?
- 2. El Proyecto Agrega**
 - 1. La Plataforma**
 2. Los Contenidos
 3. Formación. Materiales de capacitación



OBJETIVOS DEL PROYECTO

- ✓ **Promover, unificar y establecer una referencia estándar** de catalogación, empaquetado y publicación de objetos o contenidos educativos.
- ✓ **Crear un entorno tecnológico donde residan los contenidos** que sigan dicho estándar, de forma que queden accesibles para la comunidad educativa bajo distintos modelos de utilización.
- ✓ **Generar un núcleo de objetos digitales educativos**, partiendo en algunos casos de contenidos ya existentes, que sirva para promover el entorno tecnológico creado.

Plataforma Agrega



Funcionalidades básicas:

- Un catalogador de objetos
- Un buscador que permite aplicar criterios de localización a todos los bancos de contenidos que componen la red de nodos
- Un entorno de distribución y presentación de contenidos



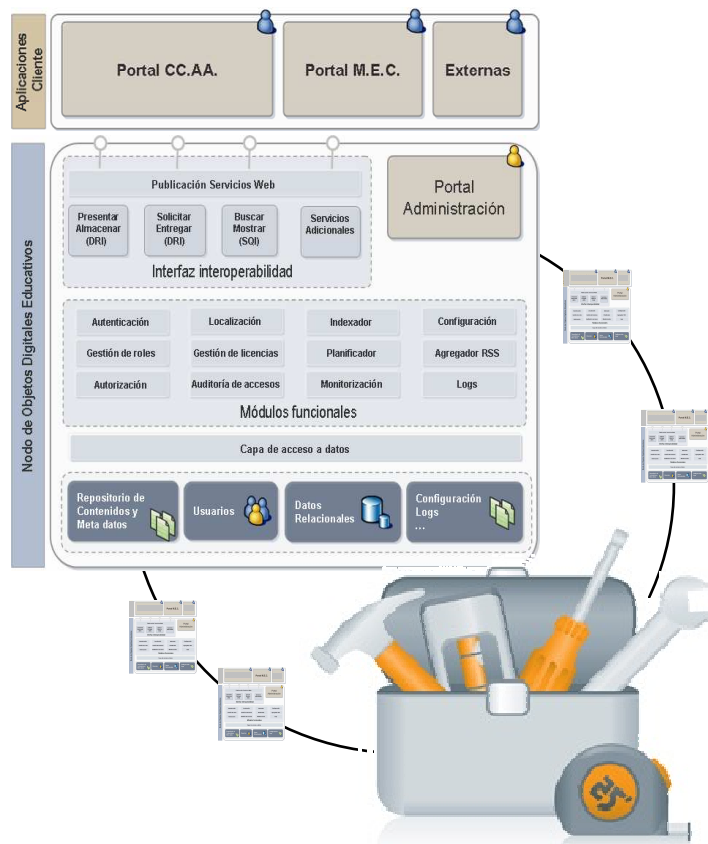
Agrega es una **federación** de repositorios de contenidos:

- **18** nodos interoperables.
- Conforme a **estándares** (IMS DRI, RSS, OAI-PMH, SQI).
- Arquitectura **SOA**
- Gestionada y con **contenidos supervisados** por las CCAA y AGE.
- Con normas comunes.
- Multi-idioma.
- **Accesible**.

La **federación** permite consultar a todos sus miembros los contenidos de los demás de manera sencilla y generar de facto una **red social**.

¿Un nodo Agrega?

Agrega es  que una Plataforma y  que un Portal



Un nodo Agrega es:

- Es un **portal** de acceso para buscar, encontrar, visualizar y descargar contenidos
- Es un **contenedor de objetos** digitales educativos de calidad.
- Incorpora **herramientas de creación de contenidos** básicas y avanzadas.
- Incorpora **tecnologías para su fácil integración** dentro de la red.

Agrega es un portal, un contenedor, unas herramientas de creación y una red.

Agrega - Internacional



El proyecto **Agrega** ha sido galardonado con el premio Plata en los **IMS Learning Awards 2009**, celebrados en Barcelona del 11 al 13 de mayo de 2009.



Se ha firmado un Convenio de colaboración con Gran Bretaña.

Jim Knight, Schools Minister said: "A partnership with the Spanish Telecommunications and Information Society has been signed ... to develop a National Digital Resource Bank, to create, search for, and share digital content. The UK is renowned for excellence in ICT infrastructure, development of Digital Resources, and willingness to work with other countries and has combined these three elements in this landmark project."

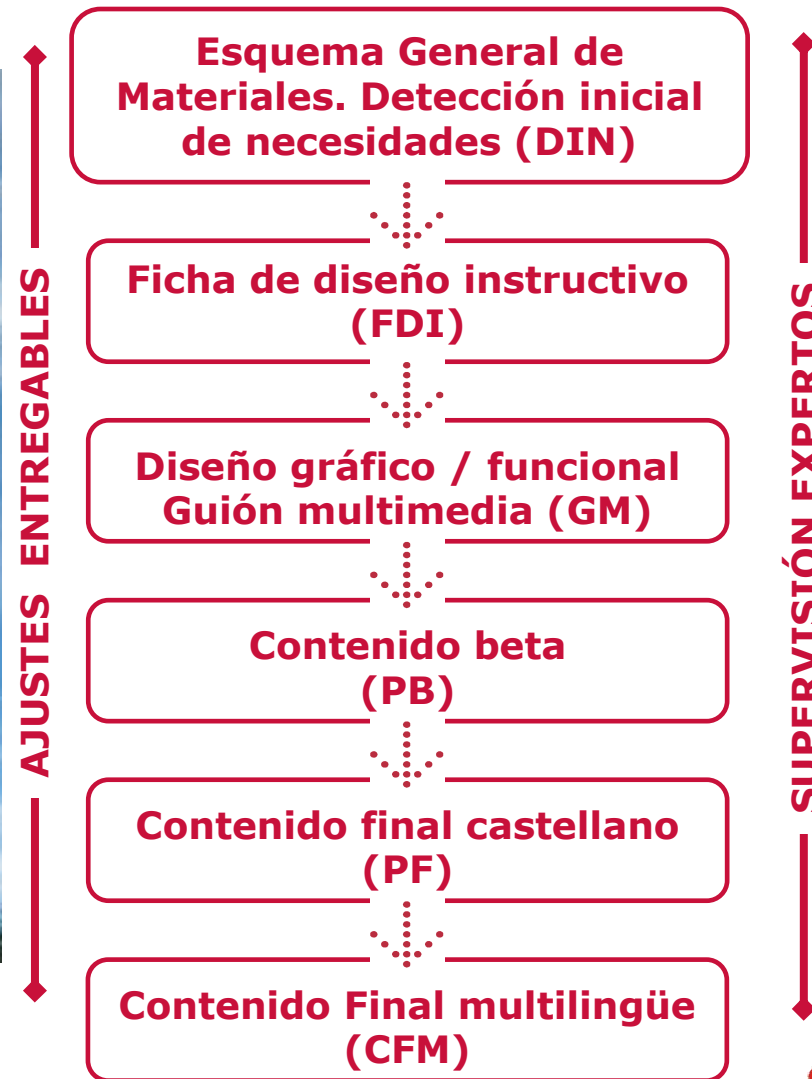
1. ¿Qué es red.es?
- 2. El Proyecto Agrega**
 1. La Plataforma
 - 2. Los Contenidos**
 3. Formación. Materiales de capacitación

Una Plataforma vacía no vale de nada...



**El valor de Agrega está en los contenidos que alberga
(calidad didáctica y de catalogación)**

Modelo Productivo



El modelo de producción garantiza el **control de la calidad** pedagógica y técnica.





Los Objetos Digitales Educativos son objetos de aprendizaje:

- Curriculares (Infantil, Primaria, ESO, Bachillerato, FP)
- Normalizados
- Accesibles
- Multilingües: castellano, catalán, valenciano, gallego, euskera e inglés.
- Interactivos
- Multimedia
- Modulares, distintos niveles de agregación

Los contenidos digitales educativos están creados por y para **la comunidad educativa.**

Simuladores. Enfoque didáctico



A partir de un recurso formativo que **recrea situaciones reales** en las que el alumno **toma decisiones** y analiza los efectos de las mismas como los simuladores profesionales, para la investigación o lúdicos se ha buscado una **orientación al aprendizaje** para dar respuesta a diversas restricciones para su uso: la capacidad del docente, la posibilidad real de ser empleados en centros y por estudiantes, etc.

Este proyecto permitirá a los estudiantes de Formación Profesional adquirir experiencia que en un contexto real supone el manejo de tecnología de alto coste, reproducción de situaciones que entrañan peligro y de procesos complejos difíciles.

Simuladores. Características técnicas



- Los simuladores son Objetos Digitales Educativos reutilizables y parten de un diseño instructivo completo (contenidos, actividades, evaluación, etc.) con el tratamiento interactivo de contenidos multimedia.

- Compatibilidad
- Fidelidad física y de percepción
- Accesibilidad
- Multilingüismo
- Usabilidad
- Trazabilidad y persistencia Arquitectura
- Configuración y parametrización

- Los simuladores son programas para ordenadores de propósito general. Siguen principios basados en la independencia tecnológica.

- Son accesibles por navegadores WEB y no requieren la instalación de aplicaciones propietarias.

1. ¿Qué es red.es?
- 2. El Proyecto Agrega**
 1. La Plataforma
 2. Los Contenidos
- 3. Formación. Materiales de capacitación**



Does anyone know how to use this thing?!!

¿Formación tecnológica? ¡SÍ! ... pero ... ¿Qué hacemos con tanto cacharro?

Es necesaria una apuesta clara por la formación metodológica

Perfiles de destinatarios

1 módulo para cada perfil de docente, según:

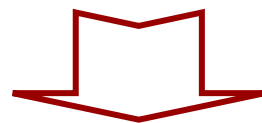
- 1. Etapa/área/materia en la que se encuentren**
- 2. Nivel de conocimientos TIC de que dispongan**
- 3. Función que ejercen en el centro educativo**
- 4. Dotación TIC a la que tengan acceso**
- 5. ...**



Materiales formativos

Material = Módulo 0 + Módulos formativos (= Propuestas didácticas)

- ✓ Educación Infantil y Primaria
- ✓ ESO y Bachillerato
- ✓ Formación Profesional
- ✓ Educación Inclusiva
- ✓ Asesor de formación, Coordinador TIC



150 módulos formativos
+
40 minitutoriales



El escaparate

didacticaTIC
Materiales de capacitación docente en el uso didáctico de las TIC.

Accesibilidad - Contacto

Buscador avanzado **Buscar**

Inicio | Acerca de | Catálogo | Crea | Actualidad

Acércate a las TIC y descubre su aplicación didáctica

Contenido del mes
Las novelas de caballería y las vanguardias literarias a través de la Red
El módulo que te proponemos, no te dejará indiferente, descubrirás las múltiples posibilidades de NVU, Internet, y Webquest a través de la combinación de las novelas de caballería y las vanguardias literarias con el trabajo cooperativo. Encontrarás propuestas didácticas concretas diseñadas, en este caso, para las etapas de ESO y Bachillerato.

Minitutorial del mes
Internet
El Minitutorial que te presentamos este mes te ayudará a conocer los conceptos básicos de Internet. Descubrirás qué es, cómo acceder, los servicios que ofrece y mucho más... Es una documentación que te servirá en muchos momentos a lo largo de tu proceso de aprendizaje y adentrarte en el mundo de las Nuevas tecnologías en el aula.

Acceso para el equipo de trabajo

Materiales TOP

Materiales más descargados

Materiales mejor valorados

Catálogo de Materiales

Descargar el Catálogo

GOBIERNO DE ESPAÑA **Plan 2** MINISTERIO DE INDUSTRIA, TURISMO Y COMERCIO SECRETARÍA DE ESTADO DE TELECOMUNICACIONES Y PARA LA SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN

<http://didacticatic.educacontic.es/>

!Gracias por su atención!

comienza
la experiencia **agrega**

Mas info:

Web: www.proyectoagrega.es

Blog: www.proyectoagrega.es/blog/

Correo-e: agrega@proyectoagrega.es

Twitter: twitter.com/agrega

Slideshare www.slideshare.net/agrega

Friendfeed www.friendfeed.com/agrega

Foro <http://es.groups.yahoo.com/group/proyectoagrega/>

Red social de docentes: <http://www.educacontic.es/>

Materiales formativos: <http://didacticatic.educacontic.es/>